Họ và tên : Nguyễn Nam Sơn

Lớp : HN-PTIT-KS2023S

**BÀI THU HOẠCH TỔNG QUAN THỊ TRƯỜNG VÀ ĐỊNH HƯỚNG HỌC TẬP**

1. Tên của các bạn trong lớp, các bạn đến từ đâu :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | HỌ TÊN | QUÊ QUÁN |
| 1 | Nguyễn Thế Minh | Hà Nội |
| 2 | Nguyễn Xuân Nhất | Hải Dương |
| 3 | Trần Quang Linh | Tuyên Quang |
| 4 | Vũ Xuân Đức | Hà Giang |
| 5 | Tạ Tiến Dũng | Hà Nội |
| 6 | Nguyễn Văn Vương | Hải Dương |
| 7 | Lê Quang Bảo | Hà Tĩnh |
| 8 | Phạm Trung Hiếu | ĐăkLăk |
| 9 | Nguyễn Đình Dương | Nghệ An |
| 10 | Nguyễn Thanh Tùng | Hà Nội |
| 11 | Hạ Đức Lương | Phú Thọ |
| 12 | Nguyễn Đắc Sơn | Bắc Ninh |
| 13 | Nguyễn Quang Vinh | Hà Nội |
| 14 | Phạm Văn Minh | Thanh Hóa |
| 15 | Phạm Phương Anh | Hải Phòng |
| 16 | Âu Đức Tuấn | Lào Cai |
| 17 | Nguyễn Thị Thu Quỳnh | Quảng Ninh |
| 18 | Nguyễn Thị Lan Anh | Phú Thọ |
| 19 | Nguyễn Xuân Quang | Hà Nội |
| 20 | Vũ Thanh Bình | Lai Châu |
| 21 | Nguyễn Minh Hiển | Hải Dương |
| 22 | Nguyễn Minh Hoàng | Bắc Ninh |
| 23 | Vũ Mạnh Hùng | Hải Phòng |
| 24 | Nguyễn Thế Cường | Hải Phòng |
| 25 | Đào Trí Đức | Thái Bình |
| 26 | Lại Hoàng Nam | Hà Nam |
| 27 | Nguyễn Văn Phúc | Thanh Hóa |
| 28 | Vũ Doãn Trường | Hải Phòng |
| 29 | Hà Huyền Trang | Sơn La |
| 30 | Lương Hà Minh Vỹ |  |
| 31 | Đặng Lê Hiếu | Hà Nội |
| 32 | Bùi Duy Anh | Thái Bình |
| 33 | Huỳnh Thanh Hùng | Hà Nội |
| 34 | Dương Sỹ Hiệp | Hà Nội |
| 35 | Nguyễn Huy Hoàng | Bắc Giang |
| 36 | Trần Thị Khánh Huyền | Nghệ An |
| 37 | Ngô Thị Hoài Phương | Thanh Hóa |
| 38 | Nguyễn Đỗ Huy Hoàng | Ninh Bình |
| 39 | Nguyễn Hoàng An | Hải Dương |
| 40 | Nguyễn Nam Sơn | Hà Nội |
| 41 | Lê Diên Tiến | Thái Nguyên |
| 42 | Đặng Đức Anh | Hà Nội |
| 43 | Nguyễn Gia Thiều | Nam Định |
| 44 | Đinh Viết Hoàng | Hà nội |
| 45 | Ngô Hữu Nghĩa | Hải Phòng |
| 46 | Ngô Minh Đức | Thanh Hóa |
| 47 | Lê Khánh Dương | Phú Thọ |
| 48 | Nguyễn Thành Nam | Nam Định |
| 49 | Nguyễn Văn Đoan | Phú Thọ |
| 50 | Vũ Trọng Tấn | Thái Nguyên |
| 51 | Nguyễn Văn Nghĩa Đức | Hà nội |
| 52 | Đặng Tô Ngọc Dũng | Bắc Giang |
| 53 | Phạm Quang Dũng | Quảng Ninh |
| 54 | Nguyễn Thị Ngọc | Nam Định |
| 55 | Đinh Bá Cương | Thái Bình |
| 56 | Ngô Quang Anh | Nghệ An |
| 57 | Trịnh Khắc Hưng | Hải Phòng |
| 58 | Nguyễn Duy Hiển | Hà Nội |
| 59 |  |  |
| 60 |  |  |
| 61 |  |  |
| 62 |  |  |
| 63 |  |  |

2.Tại sao bạn muốn làm việc trong lĩnh vực CNTT, mục tiêu của bạn sau 2 năm - 4,5 năm ?

-Mình muốn làm việc trong lĩnh vực CNTT vì chúng ta đang sống trong thời kỳ của cuộc Cách mạng công nghiệp lần thứ 4. Đây là thời kỳ gắn với những đột phá về công nghệ. Nghề Công nghệ thông tin được coi là nền tảng cho các ngành khác phát triển cùng với đam mê về máy tính và có được sự định hướng từ gia đình , thầy cô nên mình có mong muốn làm việc trong lĩnh vực công nghệ thông tin.

-Mục tiêu:

+Sau 2 năm : Mình muốn đi thực tập ở các công ty để học được thêm những kiến thức về CNTT cũng như giao tiếp học hỏi thêm từ những người có kinh nghiệm.

+Sau 4,5 năm : Mục tiêu của mình là có một công việc ổn định để lo cho bản thân và gia đình, tiếp tục học tập thêm những kiến thức mới để thăng tiến và phát triển.

3. Tìm hiểu và trình bày 3 vị trí công việc đang được tuyển dụng nhiều nhất trên thị trường tuyển dụng lập trình viên (Vị trí, mô tả vị trí, kiến thức - kỹ năng yêu cầu)

**1.Lập trình mobile ( Web/Ứng dụng) :**

-Là những chuyên viên lập trình về công nghệ di động.  Ngành sử dụng ngôn ngữ lập trình (Java, C#,..) để viết, sáng tạo và phát triển các phần mềm nhằm gia tăng tiện ích cho thiết bị di động.

-[Công việc của lập trình viên mobile](https://topcv.vn/lap-trinh-vien-mobile-la-gi) là thiết kế, xây dựng các ứng dụng chạy trên thiết bị điện thoại thông minh thuộc hệ điều hành IOS hay Android. Cụ thể công việc của một lập trình viên Mobile gồm:

* Lên kế hoạch bổ sung phát triển những tính năng mới cho ứng dụng đáp ứng các tiêu chuẩn chất lượng cho hệ điều hành Android/ IOS.
* Phân tích, thiết kế và lập trình các ứng dụng phù hợp theo định hướng của công ty
* Phát triển ứng dụng, cơ sở dữ liệu tạo nên cấu trúc nền tảng của ứng dụng di động.
* Kiểm tra, báo cáo, khắc phục sự cố, vấn đề và gỡ lỗi nhằm tối ưu hóa hiệu suất hoạt động, tính năng ứng dụng
* Nghiên cứu, sáng tạo và đề xuất ra các sản phẩm, ứng dụng di động mới

-Để trở thành một lập trình viên Mobile giỏi bạn cần nắm rõ các cấu trúc dữ liệu, kỹ thuật lập trình hướng đối tượng cũng như có kiến thức, kinh nghiệm về ngôn ngữ Java, Swift,.. để nghiên cứu, thiết kế và phát triển các ứng dụng phục vụ nhu cầu của người dùng.

### 2.Lập trình Back-end :

### -Lập trình backend có nghĩa là làm việc trên phần mềm phía máy chủ nhằm xử lý và cung cấp dữ liệu cho phía front-end. Nó bao gồm: cơ sở dữ liệu, logic backend, giao diện lập trình ứng dụng (API), kiến trúc và các chức năng phía máy chủ khác mà người dùng không thể nhìn thấy.

### -Các lập trình viên Backend tập trung vào phía sau của trang web - nơi mà người dùng không thể nhìn thấy (phía máy chủ), bao gồm máy chủ, cơ sở dữ liệu và giao diện lập trình ứng dụng. Front-end và Backend làm việc cùng nhau để tạo nên một trang web động cho phép người dùng mua hàng, điền biểu mẫu liên hệ hoặc bất kỳ hoạt động tương tác nào khác mà bạn có thể thực hiện khi duyệt trang web. Một số ví dụ về trang web động gồm Netflix, PayPal, Facebook,...

**-**Để trở thành nhà phát triển Backend, bạn cần phải có kiến thức tốt về:

+Ngôn ngữ lập trình backend

+ Database (Cơ sở dữ liệu)

+ Server (Máy chủ)

= API

Ngoài ra bạn cũng cần có thêm một chút kiến thức về kiểm soát phiên bản (ví dụ như Git và GitHub), kiến thức về khả năng truy cập và tuân thủ bảo mật.

**3.Lập trình full-stack :**

- Full stack còn được gọi là [full stack developer](https://glints.com/vn/query/tim-viec-lam-full-stack/VNQw08M1oD) là những người có nhiệm vụ tổng hợp kiến thức và sự hiểu biết trực quan, sâu sắc về front end và back end. Ngoài ra, lập trình viên full stack còn phải nắm vững các best practices và khái niệm cơ bản liên quan đến lập trình full stack.

-Fullstack developer là người làm việc với back end hoặc front end. Các nhà phát triển Full Stack phải có một số kỹ năng trong nhiều lĩnh vực khác nhau như mã hóa, cơ sở dữ liệu, thiết kế đồ họa và quản lý UI / UX để có thể hoàn thành tốt công việc của mình.

Dưới đây là một số công việc mà full stack cần thực hiện:

* Giúp thiết kế và phát triển phần mềm
* Kiểm tra và gỡ lỗi để giúp cho phần mềm được tối ưu hóa
* Viết code cho phần front end và back end của phần mềm
* Thiết kế các tương tác của người dùng trên chính ứng dụng web
* Tạo máy chủ và cơ sở dữ liệu cho back end của phần mềm
* Đảm bảo khả năng tương thích và tối ưu hóa đa nền tảng
* Kiểm tra và duy trì thiết kế đáp ứng nhu cầu sử dụng của người dùng
* Làm việc với các nhà thiết kế đồ họa để thiết kế các tính năng mới
* Phát triển các API và các dịch vụ RESTful
* Cập nhật xu hướng thường xuyên

## -**Full Stack Developer cần có :**

* HTML viết tắt của ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản, ngôn ngữ này được sử dụng để chi phối sự xuất hiện của văn bản / hình ảnh trên màn hình. Nó định dạng văn bản dưới dạng tiêu đề, đoạn văn, cửa sổ bật lên, v.v. HTML bao gồm các thẻ có nhiều ý nghĩa khác cho văn bản trong cấu trúc tài liệu.
* [CSS](https://glints.com/vn/blog/css-la-gi/) (Cascading Style Sheets) là một biểu định dạng cho phép thay đổi và tạo kiểu nhiều thành phần web khác nhau bao gồm: phông chữ, kích thước, khoảng cách, v.v. CSS giúp cho nội dung trên trang web được định dạng một cách rõ ràng, bắt mắt và thu hút hơn.
* JavaScript là ngôn ngữ lập trình phía máy khách, chủ yếu được sử dụng để tăng cường tương tác của người dùng với ứng dụng. Nó cung cấp một số thư viện và khung tác vụ như React, Angular, Vue và JQuery. Một full stack developer cần phải thành thạo một hoặc nhiều ngôn ngữ front end và frameworks để hỗ trợ tốt hơn cho công việc của mình.

4. Tìm hiểu và trình bày 3 ngôn ngữ lập trình phổ biến nhất hiện nay, với ngôn ngữ lập trình đó có thể giúp chúng ta làm những gì ?

**1. JavaScript :** Là ngôn ngữ lập trình được nhà phát triển sử dụng để tạo trang web tương tác. Từ làm mới bảng tin trên trang mạng xã hội đến hiển thị hình ảnh động và bản đồ tương tác, các chức năng của JavaScript có thể cải thiện trải nghiệm người dùng của trang web. Là ngôn ngữ kịch bản phía máy khách, JavaScript là một trong những công nghệ cốt lõi của World Wide Web. Ví dụ: khi duyệt internet, bất cứ khi nào bạn thấy quảng cáo quay vòng dạng hình ảnh, menu thả xuống nhấp để hiển thị hoặc màu sắc phần tử thay đổi động trên trang web cũng chính là lúc bạn thấy các hiệu ứng của JavaScript.

-Trước đây, các trang web có dạng tĩnh, tương tự như các trang trong một cuốn sách. Một trang tĩnh chủ yếu hiển thị thông tin theo một bố cục cố định và không làm được mọi thứ mà chúng ta mong đợi như ở một trang web hiện đại. JavaScript dần được biết đến như một công nghệ phía trình duyệt để làm cho các ứng dụng web linh hoạt hơn. Sử dụng JavaScript, các trình duyệt có thể phản hồi tương tác của người dùng và thay đổi bố cục của nội dung trên trang web.

-Khi ngôn ngữ này phát triển hoàn thiện, các nhà phát triển JavaScript đã thiết lập các thư viện, khung và cách thức lập trình cũng như bắt đầu sử dụng ngôn ngữ này bên ngoài trình duyệt web. Ngày nay, bạn có thể sử dụng JavaScript để thực hiện hoạt động phát triển cả ở phía máy khách và máy chủ. Dưới đây là một số trường hợp sử dụng phổ biến:

-Trước đây, các trang web có dạng tĩnh, tương tự như các trang trong một cuốn sách. Một trang tĩnh chủ yếu hiển thị thông tin theo một bố cục cố định và không làm được mọi thứ mà chúng ta mong đợi như ở một trang web hiện đại. JavaScript dần được biết đến như một công nghệ phía trình duyệt để làm cho các ứng dụng web linh hoạt hơn. Sử dụng JavaScript, các trình duyệt có thể phản hồi tương tác của người dùng và thay đổi bố cục của nội dung trên trang web.

-Khi ngôn ngữ này phát triển hoàn thiện, các nhà phát triển JavaScript đã thiết lập các thư viện, khung và cách thức lập trình cũng như bắt đầu sử dụng ngôn ngữ này bên ngoài trình duyệt web. Ngày nay, bạn có thể sử dụng JavaScript để thực hiện hoạt động phát triển cả ở phía máy khách và máy chủ.

**2. Java :** Là một ngôn ngữ lập trình được sử dụng rộng rãi để viết mã cho các ứng dụng web. Ngôn ngữ này là lựa chọn phổ biến của các nhà phát triển trong hơn 2 thập niên. Hiện nay có hàng triệu ứng dụng Java đang được sử dụng. Java là một ngôn ngữ đa nền tảng, hướng đến đối tượng, lấy mạng làm trung tâm và có thể được sử dụng như một nền tảng. Đây là một ngôn ngữ lập trình nhanh, bảo mật, đáng tin cậy dùng để viết mã cho mọi thứ từ ứng dụng di động, phần mềm doanh nghiệp cho đến các ứng dụng dữ liệu lớn và công nghệ phía máy chủ.

## **-**Ngôn ngữ lập trình Java có công dụng :

Vì Java là một ngôn ngữ miễn phí và linh hoạt, nó có thể được dùng để phát triển các phần mềm cục bộ và phân tán. Một số công dụng phổ biến của Java bao gồm:

### 1.Phát triển trò chơi

### +Nhiều trò chơi điện tử, trò chơi máy tính và di động nổi tiếng được phát triển bằng Java. Ngay cả những trò chơi hiện đại được tích hợp công nghệ tiên tiến như máy học hay thực tế ảo cũng được phát triển bằng công nghệ Java.

### 2.Điện toán đám mây

+Java thường được gọi là ngôn ngữ WORA (Viết một lần, chạy ở mọi nơi), khiến nó trở thành ngôn ngữ lý tưởng cho các ứng dụng phi tập trung dựa trên đám mây. Các nhà cung cấp đám mây chọn ngôn ngữ Java để chạy các chương trình trên nhiều nền tảng cơ sở khác nhau.

### 3.Dữ liệu lớn

+Java được dùng cho các công cụ xử lý dữ liệu có thể làm việc với những tập dữ liệu phức tạp và số lượng dữ liệu thời gian thực khổng lồ.

### 4.Trí tuệ nhân tạo

+Java là một trung tâm thư viện máy học đồ sộ. Sự ổn định và tốc độ của ngôn ngữ này rất lý tưởng cho việc phát triển ứng dụng trí tuệ nhân tạo như xử lý ngôn ngữ tự nhiên và học sâu.

### 5.Internet vạn vật

+Java đã được sử dụng để lập trình các cảm biến và phần cứng trong thiết bị biên có thể kết nối một cách độc lập với Internet.

**3.Python :** Là một ngôn ngữ lập trình được sử dụng rộng rãi trong các ứng dụng web, phát triển phần mềm, khoa học dữ liệu và máy học (ML). Các nhà phát triển sử dụng Python vì nó hiệu quả, dễ học và có thể chạy trên nhiều nền tảng khác nhau. Phần mềm Python được tải xuống miễn phí, tích hợp tốt với tất cả các loại hệ thống và tăng tốc độ phát triển.

**-**Ngôn ngữ Python được sử dụng nhiều trong lĩnh vực phát triển ứng dụng, bao gồm những ví dụ sau:

**Phát triển web phía máy chủ**

Phát triển web phía máy chủ bao gồm những hàm backend phức tạp mà các trang web thực hiện để hiển thị thông tin cho người dùng. Ví dụ: các trang web phải tương tác với cơ sở dữ liệu, giao tiếp với các trang web khác và bảo vệ dữ liệu khi truyền qua mạng.

Python hữu ích trong việc lập trình mã phía máy chủ bởi vì ngôn ngữ này cung cấp nhiều thư viện bao gồm mã viết sẵn cho các hàm backend phức tạp. Các nhà phát triển cũng sử dụng một loạt các khung Python cung cấp tất cả những công cụ cần thiết để xây dựng ứng dụng web một cách nhanh chóng và dễ dàng hơn. Ví dụ: các nhà phát triển có thể tạo ứng dụng web khung trong nháy mắt bởi vì họ không cần phải lập trình nó từ đầu. Sau đó, họ có thể kiểm tra ứng dụng web này bằng cách sử dụng các công cụ kiểm thử của khung, mà không cần phụ thuộc vào những công cụ kiểm thử bên ngoài.

**Tự động hóa bằng các tập lệnh Python**

Ngôn ngữ tập lệnh là một ngôn ngữ lập trình tự động hóa các tác vụ mà thường được con người thực hiện. Các lập trình viên thường xuyên sử dụng các tập lệnh Python để tự động hóa nhiều tác vụ hàng ngày như:

* Đổi tên một số lượng lớn tệp cùng lúc
* Chuyển đổi một tệp sang một loại tệp khác
* Loại bỏ các từ trùng lặp trong tệp văn bản
* Thực hiện các phép tính toán cơ bản
* Gửi email
* Tải xuống nội dung
* Thực hiện phân tích nhật ký cơ bản
* Tìm kiếm lỗi trong nhiều tệp

**Khoa học dữ liệu và máy học**

[Khoa học dữ liệu](https://aws.amazon.com/what-is/data-science/) trích xuất thông tin quý giá từ dữ liệu và [máy học (ML)](https://aws.amazon.com/what-is/machine-learning/) dạy máy tính tự động học hỏi từ dữ liệu và đưa ra các dự đoán chính xác. Các nhà khoa học dữ liệu sử dụng Python cho các tác vụ khoa học dữ liệu sau:

* Sửa và loại bỏ dữ liệu không chính xác, hay còn được gọi là làm sạch dữ liệu
* Trích xuất và chọn lọc các đặc điểm đa dạng của dữ liệu
* [Ghi nhãn dữ liệu](https://aws.amazon.com/sagemaker/groundtruth/what-is-data-labeling/) gán tên có ý nghĩa cho dữ liệu
* Tìm các số liệu thống kê khác nhau từ dữ liệu
* Trực quan hóa dữ liệu bằng cách sử dụng các biểu đồ và đồ thị, chẳng hạn như biểu đồ đường, biểu đồ cột, biểu đồ tần suất và biểu đồ tròn

Các nhà khoa học dữ liệu sử dụng những thư viện ML của Python để đào tạo các mô hình ML và xây dựng các công cụ phân loại giúp phân loại dữ liệu một cách chính xác. Các chuyên gia từ nhiều lĩnh vực sử dụng những công cụ phân loại dựa trên Python để thực hiện các tác vụ phân loại, chẳng hạn như phân loại hình ảnh, văn bản cũng như lưu lượng truy cập mạng, nhận dạng giọng nói và nhận diện khuôn mặt. Các nhà khoa học dữ liệu cũng sử dụng Python cho deep learning, một kỹ thuật ML nâng cao.

**Phát triển phần mềm**

Các nhà phát triển phần mềm thường sử dụng Python cho những tác vụ phát triển và ứng dụng phần mềm khác nhau, chẳng hạn như:

* Theo dõi lỗi trong mã của phần mềm
* Tự động xây dựng phần mềm
* Đảm nhận quản lý dự án phần mềm
* Phát triển nguyên mẫu phần mềm
* Phát triển các ứng dụng máy tính bằng cách sử dụng những thư viện Giao diện đồ họa người dùng (GUI)
* Phát triển từ các trò chơi văn bản đơn giản cho đến những trò chơi điện tử phức tạp

**Tự động hóa kiểm thử phần mềm**

Kiểm thử phần mềm là quy trình kiểm tra xem kết quả thực tế từ phần mềm có khớp với kết quả mong đợi không để đảm bảo rằng phần mềm không có lỗi.

* Các nhà phát triển sử dụng khung kiểm thử đơn vị Python, chẳng hạn như Unittest, Robot và PyUnit, để kiểm thử các hàm do họ viết.
* Các kỹ sư kiểm thử phần mềm sử dụng Python để viết các trường hợp kiểm thử cho nhiều tình huống khác nhau. Ví dụ: họ sử dụng ngôn ngữ này để kiểm thử giao diện người dùng của một ứng dụng web, nhiều thành phần của phần mềm và những tính năng mới.

Các nhà phát triển có thể sử dụng một số công cụ để tự động chạy tập lệnh kiểm thử. Những công cụ này có tên gọi là công cụ Tích hợp liên tục/Triển khai liên tục (CI/CD). Các kỹ sư kiểm thử phần mềm cũng như những nhà phát triển sử dụng các công cụ CI/CD như Travis CI và Jenkins để tự động hóa quy trình kiểm thử. Công cụ CI/CD tự động chạy các tập lệnh kiểm thử Python và báo cáo kết quả kiểm thử bất kỳ khi nào nhà phát triển thêm vào những dòng mã mới.

5. Các kỹ năng mềm yêu cầu của người làm lập trình viên :

**1. Sự thấu hiểu :**

-Sự thấu hiểu là kỹ năng mềm đầu tiên bạn cần có vì chỉ khi hiểu được các thành viên trong team của mình, bạn mới dễ dàng nhận ra vấn đề mà họ đang gặp phải. Từ đó bạn có thể tìm ra được cách làm việc hiệu quả đối với mỗi người trong nhóm. Nhờ vậy mà công việc trở nên thuận lợi hơn.

**2. Sự giao tiếp :**

-Giao tiếp mang đến tiếng nói chung hay sự tôn trọng cần thiết với các chủ thể. Bên cạnh giúp con người xác định cách ứng xử cần thiết và phù hợp cho từng trường hợp cụ thể. Tổ chức, điều khiển, phối hợp [hoạt động lao động](https://luatduonggia.vn/lao-dong-la-gi-dac-diem-y-nghia-cau-truc-hoat-dong-lao-dong/) tập thể.

-Tức là mang đến tinh thần đoàn kết hoặc các kết nối xã hội hiệu quả. Các tiếng nói chung được tạo ra bên cạnh phản ánh trong tiếp nhận hành vi và thái độ.

**3. Làm việc nhóm :**

-Cho dù bạn có làm nghề gì đi chăng nữa thì cũng sẽ có lúc bạn phải làm việc nhóm. Cho nên nếu muốn thành công hơn, bạn cần học cách làm việc tốt với người khác.

- Làm việc nhóm tốt sẽ đem đến cho bạn không chỉ niềm vui trong công việc mà còn là những mối quan hệ. Có thể họ sẽ giúp đỡ bạn trong tương lai. Sự bất đồng quan điểm là điều luôn gặp phải khi làm việc nhóm. Tuy vậy, những quan điểm khác nhau sẽ giúp bạn tìm ra nhiều giải pháp sáng tạo hơn.

**4. Sự thân thiện và tốt bụng :**

-Sự thân thiện sẽ mang bạn đến với mọi người giúp thoải mái hơn trong công việc cũng như ít có người chống đối lại bạn hơn.

-Nếu bạn thực sự bận và cần tập trung vào công việc thì hãy ra dấu hiệu cho mọi người biết bằng cách đeo tai nghe và để chế độ ngoại tuyến với các cuộc trò chuyện của công ty. Nếu ai đó vẫn muốn tiếp cận bạn thì hãy lên lịch hẹn cụ thể với họ để thảo luận.

**5. Sự kiên nhẫn :**

-Sẽ có lúc công việc buộc bạn phải làm việc với những người không phải là lập trình viên.

-Điều đó có nghĩa là rất có thể bạn phải giải thích lại những khái niệm kỹ thuật hoặc những lý do quyết định của mình bằng ngôn ngữ đơn giản hơn.

-Một số người sẽ nắm bắt vấn đề được ngay lập tức, một số thì sẽ cần thêm thời gian. Kiên nhẫn với mọi người vào những thời điểm như thế này là điều quan trọng để các nhóm làm việc tốt với nhau. Một số người ngoài ngành sẽ không hiểu được lập trình khó như thế nào hay viết code mất thời gian bao lâu.

-Cho nên đôi khi họ sẽ có những yêu cầu hơi cao. Hãy dành thời gian để giải thích tại sao nó không đơn giản như họ nghĩ và trả lời tất cả câu hỏi mà họ có. Khi vấn đề được rõ ràng, việc hợp tác với nhau sẽ dễ dàng hơn rất nhiều.

**6. Tư duy mở :**

-Khi tâm trí của bạn rộng mở, bạn sẵn sàng chấp nhận những ý tưởng mới cho dù chúng là của bạn hay của người khác.

-Ngay cả những ý tưởng tồi tệ nhất cũng có thể truyền cảm hứng cho một điều gì đó tuyệt vời nếu bạn sẵn sàng xem xét chúng trước khi loại bỏ chúng.

-Bạn càng có nhiều ý tưởng, bạn càng có nhiều dự án tiềm năng để thực hiện. Mặc dù không phải mọi ý tưởng sẽ thành hình, nhưng bạn không biết điều gì sẽ xảy ra cho đến khi bạn thật sự suy nghĩ kỹ về nó.

-Hãy để tâm trí cởi mở với những ý tưởng mới không chỉ từ nhóm của bạn mà còn từ những người còn lại trong công ty và thậm chí cả khách hàng. Khách hàng là những người sử dụng sản phẩm của bạn, vì vậy họ là những người tốt nhất để cho bạn biết họ cần gì và những gì là hiệu quả.

**7. Giải quyết vấn đề :**

-Giải quyết vấn đề là kỹ năng quan trọng mà nhà tuyển dụng tìm kiếm ở những nhân viên tương lai, vì vậy bạn càng có nhiều kinh nghiệm trong việc giải quyết vấn đề thì càng lợi thế.

-Khi tiếp cận một vấn đề mới, hãy luôn nhìn nhận vấn đề đó một cách khách quan, ngay cả khi đó là vấn đề bạn vô tình tạo ra Khi bạn biết chính xác vấn đề là gì, hãy tìm hiểu nguyên nhân gây ra vấn đề.

-Rất dễ để tìm ra giải pháp khi bạn biết nguyên nhân. Điều quan trọng cần nhớ là cho dù bạn có gây ra vấn đề hay không, bạn không cần phải khắc phục nó một mình.

- Làm việc với những người trong và ngoài nhóm giúp bạn giải quyết vấn đề nhanh hơn so với làm việc đó một mình.

**8. Sự trách nhiệm :**

-Tự chịu trách nhiệm với những sai lầm của mình. Có thể khó thừa nhận rằng một quyết định của bạn đã tạo ra một kết quả không mong muốn, nhưng điều đó tốt cho bạn và nhân viên của bạn về lâu dài.

-Che giấu sai lầm sẽ mắc lại sai lầm tương tự trong tương lai Thay vì phóng lao phải theo lao, hãy thừa nhận trách nhiệm.

-Sử dụng cơ hội đó để phân tích những gì đã xảy ra, sau đó sử dụng dữ liệu này để khắc phục sự cố và hướng dẫn bạn và đồng nghiệp của bạn cách tránh những sai lầm tương tự.

**9. Sự sáng tạo :**

-Những ý tưởng và giải pháp tốt nhất thường đến khi chúng ta tiếp cận mọi thứ từ một góc nhìn khác, vượt ngoài khuôn khổ.

-Đây là điều làm nên sự khác biệt giữa những người sáng tạo nhất, từ lập trình viên, doanh nhân đến tác giả so với tất cả những người còn lại. Sự sáng tạo có thể học được và cần phải luôn thực hành Đọc tiểu thuyết, viết văn, nghệ thuật, thủ công, thậm chí nấu ăn là những cách khám phá sự sáng tạo.

-Bạn càng khám phá nhiều cách sáng tạo, bạn càng dễ dàng tìm ra những cách khác nhau để tiếp cận cùng một vấn đề.

**10. Quản lí thời gian :**

-Quản lý thời gian hiệu quả cho phép bạn tập trung vào những gì quan trọng nhất và hoàn thành công việc hiệu quả hơn. Kỹ thuật quản lý thời gian như Pomodoro giúp bạn làm việc trong một khoảng thời gian nhất định cho một nhiệm vụ, nghỉ ngơi, sau đó quay lại làm việc tiếp. Hoặc Kanban là công cụ giúp bạn trực quan hóa công việc của mình.

-Các kỹ thuật đó là những cách tuyệt vời để bạn xây dựng lại thói quen tập trung của mình thay vì thói quen đa nhiệm.

6. Phương pháp học hiệu quả của em để học CNTT - Lập trình tốt :

-Đọc sách dạy lập trình. Đọc sách là một phương pháp tự học quan trọng cho lập trình viên. ...

-Tham gia các khóa học, khóa đào tạo trực tuyến. ...

-Tìm một người hướng dẫn. ...

-Tham khảo code của lập trình viên khác. ...

-Xây dựng các dự án cá nhân. ...

-Tham gia các cộng đồng trong lĩnh vực IT. ...

-Chơi các game code.

7. Bài học mà bạn rút ra được sau buổi trò chuyện với Chủ tịch và CEO của Rikkeisoft.

- Luôn tích cực học hỏi, tìm hiểu khám phá không ngừng mỗi khi có cơ hội.

- Đặt cho bản than những mục tiêu mà mình phải thực hiện được.

- Theo đuổi ước mơ đến cùng.

- Dám nghĩ và dám làm/

- Kết bạn giao lưu với nhiều người, tìm cho mình một vài người bạn có thể đồng hành để

xây dựng ước mơ.

- Không chịu bỏ cuộc trước khó khan, cho nó là một thứ mà mình phải vượt qua.

8. Bạn thích nhất "thói quen" nào trong 7 thói quen hiệu quả được PTGĐ Rikkeisoft, Giám đốc Rikkei Academy chia sẻ. Lý do tại sao, và bạn có kế hoạch như thế nào để rèn luyện thói quen đó?

-Trong 7 thói quen hiệu quả được PTGĐ Rikkeisoft, Giám đốc Rikkei Academy chia sẻ mình thích nhất thói quen “Ưu tiên điều quan trọng” vì :

+Mỗi ngày trôi qua, mọi người vẫn thường bị cuốn vào dòng xoáy cuộc sống, công việc, gia đình, mối quan hệ với vô số những việc phải làm mà không biết rằng việc gì là quan trọng nhất và ưu tiên nhiều nhất để mang lại hiệu quả và hạnh phúc cho bản thân.

+Cần sắp xếp công việc ưu tiên theo các tiêu chí như: khẩn cấp và quan trọng. Khẩn cấp có nghĩa là nó cần được hoàn thành ngay lập tức. Mặt khác, những điều quan trọng liên quan đến kết quả, góp phần vào sứ mệnh, giá trị và các mục tiêu ưu tiên và lâu dài của bản thân.

9. Bạn nghĩ rằng, trong số các phương pháp học tập mà GĐ Rikkei Academy - Thầy Nguyễn Viết Lâm đưa ra, bạn sẽ lựa chọn các phương pháp nào để ưu tiên thực hiện?

-Trong số các phương pháp đưa ra cá nhân em cho rằng có 2 phương pháp mà bản thân cần ưu tiên thực hiện.

* 1. **Chăm chỉ :**

+ Chăm chỉ là một tính cách quan trọng để đạt được thành công trong bất kỳ lĩnh vực nào của cuộc sống. Đó là khả năng nỗ lực và cố gắng không ngừng nghỉ để đạt được mục tiêu của mình, dù có bao nhiêu khó khăn hay thử thách. Chăm chỉ không chỉ đòi hỏi sự kiên trì mà còn là sự tỉ mỉ, cẩn trọng và trách nhiệm trong việc thực hiện một công việc nào đó.

* 1. **Tự tra cứu :**

+ Tự tra cứu là một phương pháp học tập vô cùng tốt dành cho chúng ta , nó là phương pháp khiến chúng ta có thể tự chủ mà không phải dựa vào ai , tự tra cứu cũng giúp chúng ta nhớ lâu hơn khi tự mình tìm hiểu .

10. Sau 4 buổi sinh hoạt cùng Tuần định hướng học tập của chương trình đào tạo kỹ sư CNTT liên kết giữa Rikkei Academy và PTIT, hãy chia sẻ những điều bạn cảm thấy ấn tượng.

-Sau 4 buổi sinh hoạt cùng Tuần định hướng học tập của chương trình đào tạo kỹ sư CNTT liên kết giữa Rikkei Academy và PTIT mình cảm thấy ấn tượng với :

+Những phương pháp học khoa học mà em được giới thiệu

+Những câu chuyện cuộc sống cũng như câu chuyện về xã hội của những người đi trước

+Sự nghiêm khắc lúc học và sự vui vẻ mỗi lúc giải lao